

## 8. El rey



**El Rey**, al igual que la Dama, se mueve en todas las direcciones. Pero hay una gran diferencia, ya que solo puede hacerlo a una casilla de distancia.

Debido a esta limitación de movimientos, el rey es una pieza de poco poder, sin embargo es la pieza más importante del ajedrez, ya que su pérdida significa la pérdida de la partida. El movimiento del Rey queda ilustrado en el diagrama.



Al igual que las demás piezas, el Rey puede capturar cualquier pieza enemiga que esté a su alcance, pero aquí existe una salvedad, pues tal captura sería ilegal si con ella el propio rey pudiera ser a su vez capturado (recuérdese que es ilegal cualquier jugada que deja el propio rey en jaque).

Por ello, en la posición del diagrama, el Rey blanco puede capturar la torre negra, pero no puede tomar el caballo, ya que con ello dejaría el rey bajo el jaque del alfil, lo cual es ilegal.

Consulta los Ejercicios del Movimiento del Rey en la Sección **EJERCICIOS de la Web**



Copyright © 2001-2003 Fundación Telefónica

