

5. La torre



La Torre se juega en línea recta siempre. Tanto en dirección horizontal como vertical, es decir por columnas o por filas, y cualquier número de casillas, siempre en la misma dirección.

En el diagrama se muestra el movimiento de la torre, que puede desplazarse a cualquiera de las casillas señaladas



En el diagrama se demuestra el movimiento de la Torre cuando otras piezas se interponen en su camino. Puede capturar el alfil enemigo, pero no puede jugar a las casillas que están mas allá de dicha pieza.

También la pieza propia, (el caballo) le corta el paso en la dirección en que se encuentra, y no puede jugar a ninguna casilla a su izquierda.

Consulta los Ejercicios del Movimiento de la Torre en la
Sección **EJERCICIOS de la Web**



Copyright © 2001-2003 Fundación Telefónica

